

Змеи и Лестницы

В 2014 году в календаре EUCW, наряду с исчезновением одного мало популярного в последние годы, появляется новое мероприятие для радиолюбителей-телеграфистов, как уже вполне опытных, так и совсем начинающих. Мы прекрасно понимаем, что ещё одни соревнования, которыми и так переполнен радиолюбительский календарь, попросту нежелательны. Они едва ли вызовут достаточный интерес, да и для достижения основной цели — стимулирования и повышения повседневной активности радиолюбителей Европы в телеграфных участках всех КВ-диапазонов — совершенно непригодны.

Поэтому мы предлагаем вам принять участие в совершенно новом мероприятии — «Змеи и Лестницы», придуманном по мотивам популярной в Европе [настольной игры «Змеи и Лестницы»](#).

Эта игра (не соревнование, а именно игра), состоящая из 12 периодов продолжительностью 1 месяц каждый, начнется 1 апреля 2014 г. и продлится до 31 марта 2015 года.

Игра проводится только телеграфом в телеграфных участках (согласно частотному распределению I-го региона IARU) всех КВ диапазонов, а также диапазонов 6 и 2 м, предпочтительно на верхних 10 kHz телеграфных участков (см. приложение 1).

Ваша задача — проводить самые обычные повседневные радиосвязи с как можно большим количеством больших квадратов WW-локатора — важно собрать в каждом периоде как можно больше не просто радиосвязей, а радиосвязей с как можно большим количеством больших квадратов WW-локаторов.

Игровым полем (вы уже посмотрели, что такое [настольная игра «Змеи и Лестницы»?](#)) для игры являются большие квадраты WW-локатора (например, KO85, JN48, KN69, JO62 и т.д.) Европы, африканских территорий Испании, а также азиатской части России и Кипра.

В соответствии с принципом игры «Змеи и Лестницы» на игровом поле имеются обычные клетки (большие квадраты WW-локатора), клетки-лестницы и клетки-змеи.

В каждом периоде вы можете получить «стартовый» бонус — за радиосвязи с нормальными клетками вам начисляется по 5 очков за каждые 3 из 15 клеток, т.е. максимально 25 очков за один период.

Радиосвязи с клетками-лестницами принесут дополнительно 25 очков за первую клетку и дополнительно 5 очков за вторую и третью клетки (максимально 35 очков в каждом периоде).

Связи с клетками-змеями, наоборот, отбросят вас назад на 15, 10 или 5 очков за клетку-змею, в зависимости от её рейтинга активности. Если у вас есть связи с несколькими клетками-змеями, учитывается клетка-змея с наибольшим количеством очков. То есть, максимально на 15 очков в периоде. Притом, змея может укусить вас только в том случае, если в предыдущем периоде у вас был подъём по лестнице, и не может «укусить», если у вас есть подъём по лестнице в этом текущем периоде (т.е. только один ход, в котором может быть или лестница, или змея, но не одно и другое одновременно).

Количество радиосвязей с каждой клеткой не имеет никакого значения, достаточно всего одной.

Более подробно разобраться в принципе начисления очков можно на основании [примеров подсчета](#).

Какие из клеток будут лестницами, а какие змеями, можно узнать только после того, как будут получены отчеты участников за прошедший период. Четыре квадрата WW-локатора с наибольшей зарегистрированной активностью являются клетками-змеями, а четыре с наименьшей — клетками-лестницами. Все остальные квадраты WW-локатора, радиосвязи с которыми зарегистрированы в периоде — нормальные клетки. Притом, квадраты, которые в каком-либо периоде игры были клетками-змеями, не могут снова стать клетками-змеями ранее, чем через два месяца.

Для руководства игрой — приёма отчётов, судейства, определения клеток-змей и клеток-лестниц, объявления результатов по каждому периоду и по игре в целом EUCW назначает арбитра (Activity Manager). В игре 2014-2015 гг. таким арбитром является [Robert, DM4RW](#).

Арбитр объявляет промежуточные результаты (общий список участников в периоде, список зарегистрированных в периоде квадратов WW-локатора, клетки-лестницы и клетки-змеи) не позднее последнего дня месяца, следующего за отчётным. На основании этих отчетов каждый участник сам сможет определить количество очков, заработанных им за период. Каждые три месяца арбитр подводит промежуточные итоги, а окончательный результат будет объявлен к 1 июня 2015 года.

Отчёты в формате ADIF за каждый период следует присылать ему на адрес SL@eucw.org не позднее 7 числа месяца, следующего за отчётным. Они должны содержать обычные данные о связях — дату и время (предпочтительно время начала и конца) QSO, диапазон, переданные и принятые RST, имя (псевдоним) оператора и QTH, обозначение большого квадрата WW-локатора. Также можно включать какие-либо примечания, например, членство в клубах и т.д.

Для составления отчетов рекомендуется использовать [лог-конвертор](#), специально написанный G3ZOD, который можно бесплатно загрузить с [web-сайта клуба FISTS](#).

Учитываются **обычные повседневные радиосвязи** с европейскими корреспондентами (см. приложение 2) **продолжительностью не менее 5 минут**, в течение которых, как минимум, производится обмен рапортами, именами, QTH, желательно квадратами WW-локатора (если корреспондент по какой-либо причине не сообщил вам свой квадрат, почти всегда можно уточнить его в каком-либо колбуке). Мобильные (/m) и передвижные (/p) радиостанции должны явно и однозначно передавать свой квадрат WW-локатора.

Так как игра предназначена не только для опытных телеграфистов, но и новичков, предлагаем по необходимости снижать скорость до приемлемого для новичков уровня.

Все участники, приславшие отчеты за 6 периодов и больше, будут награждены специальным сертификатом, в котором может быть сделана специальная отметка за участие во всех 12 периодах.

Кроме того, [Pietro Begali, I2RTF](#) предоставил для участников игры в качестве призов два своих знаменитых телеграфных манипулятора. Один из них будет разыгран среди участников, приславших отчеты за 9 и более периодов игры, а вторым будет награждён участник, набравший наибольшее количество очков за все 12 периодов.

[Полное описание](#) игры «Змеи и лестницы» на английском языке.

Приложение 1

Для участия в игре «Змеи и Лестницы» мы рекомендуем использовать последние 10 kHz телеграфных участков радилюбительских диапазонов:

160 m:	1.828	1.838 MHz	(1.836 MHz: QRP activity centre)
80 m:	3.570	3.580 MHz	
40 m:	7.030	7.040 MHz	(7.030 MHz: QRP activity centre)
30 m:	10.130	10.140 MHz	
20 m:	14.060	14.070 MHz	(14.060 MHz: QRP activity centre)
17 m:	18.085	18.095 MHz	(18.086 MHz: QRP activity centre)
15 m:	21.060	21.070 MHz	(21.060 MHz: QRP activity centre)
12 m:	24.905	24.915 MHz	(24.906 MHz: QRP activity centre)
10 m:	28.060	28.070 MHz	(28.060 MHz: QRP activity centre)
6 m:	50.090	50.100 MHz	
2 m:	144.100	144.110 MHz	

Тем не менее, засчитываются QSO, проведённые в любом месте телеграфных участков. Следует избегать вызывных частот (отмечены в таблице) для QRP-контактов при проведении не QRP QSO.

Приложение 2

Список территорий по DXCC, радиосвязи с которыми засчитываются в игре «Змеи и Лестницы»:

005: Åland Islands (OH0)	007: Albania (ZA)
015: Asiatic Russia (UA-UI8,9,0; RA-RZ)	021: Balearic Islands (EA6-EH6)
027: Belarus (EU-EW)	029: Canary Islands (EA8-EH8)
032: Ceuta & Melilla (EA9-EH9)	040: Crete (SV9, J49)
045: Dodecanese (SV5, J45)	052: Estonia (ES)
054: European Russia (UA-UI1-7, RA-RZ)	061: Franz Josef Land (R1/F)
106: Guernsey (GU, GP, MU, 2U)	114: Isle of Man (GD, GT, MD, 2D)
117: ITU HQ (4U_ITU)	118: Jan Mayen (JX)
122: Jersey (GJ, GH, MJ, 2J)	126: Kaliningrad Oblast (UA2, RA2)
145: Latvia (YL)	146: Lithuania (LY)
149: Azores (CU)	167: Market Reef (OJO)
179: Moldova (ER)	180: Mount Athos (SV/A)
203: Andorra (C3)	206: Austria (OE)
209: Belgium (ON-OT)	212: Bulgaria (LZ)
214: Corsica (TK)	215: Cyprus (5B, C4, P3)
221: Denmark (OU-OW, OZ)	222: Faroe Islands (OY)
223: England (G, GX, M, 2E)	224: Finland (OF-OI)
225: Sardinia (IS0, IM0)	227: France (F)
230: Federal Republic of Germany (DA-DR)	233: Gibraltar (ZB2)
236: Greece (SV-SZ)	239: Hungary (HA, HG)
242: Iceland (TF)	245: Ireland (EI-EJ)
246: Sovereign Military Order of Malta (1A)	248: Italy (I)
251: Liechtenstein (HB0)	254: Luxembourg (LX)
256: Madeira Island (CT3)	257: Malta (9H)
259: Svalbard (JW)	260: Monaco (3A)
263: Netherlands (PA-PI)	265: Northern Ireland (GI, GN, MI, 2I)
266: Norway (LA-LN)	269: Poland (SN-SR)
272: Portugal (CT)	275: Romania (YO-YR)
278: San Marino (T7)	279: Scotland (GM, GS, MM, 2M)
281: Spain (EA-EH)	283: UK Sovereign Bases on Cyprus (ZC4)
284: Sweden (SA-SM, 7S-8S)	287: Switzerland (HB)
288: Ukraine (UR-UZ)	294: Wales (GW, GC, MW, 2W)
295: Vatican (HV)	296: Serbia (YT-YU)
390: Turkey (TA-TC)	497: Croatia (9A)
499: Slovenia (S5)	501: Bosnia-Herzegovina (E7)
502: F.Y.R. of Macedonia (Z3)	503: Czech Republic (OK-OL)
504: Slovak Republic (OM)	514: Montenegro (4O)