

## Пример подсчёта очков в игре EUCW «Змеи и Лестницы»

В этом документе мы приводим несколько различных примеров подсчета очков в игре.

Очки всегда подсчитываются за количество сработанных квадратов WW-локатора — игровых клеток, и никаким образом не зависит от количества радиосвязей, как с каждым отдельным квадратом-клеткой, так и в игре в целом.

Единственный способ, которым вы можете повлиять на свой результат — проводить как можно больше зачетных радиосвязей с как можно большим числом квадратов-клеток — заработать максимальное количество очков за связи с нормальными клетками и как можно больше увеличить свои шансы на удачу с клетками-лестницами.

Итак, апрель, первый период игры, 0 очков и никакой истории.

1. **12 нормальных клеток, никаких лестниц и змей.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки → 20 очков.
2. **46 нормальных клеток, никаких лестниц и змей.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки, максимум 15 клеток → 25 очков.  
*Примечание: очки за нормальные клетки ограничены первыми 15-ю клетками.*
3. **12 нормальных клеток, никаких змей, 2 клетки-лестницы.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки → 20 очков плюс 30 очков за 2 клетки-лестницы → 50 очков.  
*Примечание: 25 очков за первую и дополнительно 5 очков за вторую клетку-лестницу.*
4. **11 нормальных, 2 клетки-змеи и ни одной клетки-лестницы.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки → 15 очков.  
*Примечание: змеи не могут укусить до тех пор, пока не встретились лестницы.*
5. **19 нормальных, 1 клетка-змея и 1 клетка-лестница.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки, максимум 15 клеток → 25 очков за нормальные клетки плюс 25 очков за клетку-лестницу → 50 очков.  
*Примечание: змеи не могут укусить до тех пор, пока не встретились лестницы.*

Май, второй период игры, начинается со счётом и историей предыдущего периода.

6. **20 нормальных, ни одной клетки-змеи и ни одной клетки-лестницы.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки, максимум 15 клеток → 25 очков будут добавлены к любому результату предыдущего периода от 1-го до 5-го примера.
7. **24 нормальных, ни одной клетки-змеи и 5 клеток-лестниц.**  
5 очков за каждые 3 нормальных клетки, максимум 15 клеток → 25 очков плюс 35 очков за 3 клетки-лестницы → 60 очков будут добавлены к любому результату предыдущего периода от 1-го до 5-го примера.  
*Примечание: 25 очков за первую и по 5 очков за вторую и третью клетки-лестницы, но не более 3 клеток-лестниц.*
8. **13 нормальных, 2 клетки-змеи (кусающих на 15 и 10 очков) и ни одной клетки-лестницы.**  
Вот теперь уже сложнее. 5 очков за каждые 3 нормальных клетки → 20 очков будут добавлены к результатам примеров 1, 2 или 4. В примерах 3 и 5 встречались клетки-лестницы, потому змея кусает! Минус 15 очков из 20 полученных за 13 нормальных клеток → к результатам примеров 3 или 5 добавляется всего 5 очков.  
*Примечание: в одном периоде из нескольких змей может укусить только одна змея с максимальным количеством очков, так что минус 15 очков.*
9. **2 нормальных, 2 клетки-змеи (кусающих на 10 и 5 очков) и ни одной клетки-лестницы.**  
Опять непросто. 5 очков за каждые 3 нормальных клетки → ни одного очка не будет добавлено к результатам примеров 1, 2 или 4. В случае примеров 3 или 5 клетки-лестницы встречались

в предыдущем периоде, потому змея кусает! → Результат предыдущего периода -10 очков в примерах 3 или 5.

*Примечание: уменьшение счёта может произойти только в том случае, если в предыдущем периоде встречались клетки-лестницы. Таким образом, отрицательный счёт невозможен, поскольку «самая короткая лестница длиннее самой злобной змеи» )))*

10. **9 нормальных, 1 клетка-змея и 1 клетка-лестница.**

5 очков за каждые 3 нормальных клетки → 15 очков плюс 25 очков за клетку-лестницу → **40** очков будет добавлено к результатам примеров от 1 до 5.

*Примечание: никакая змея не укусит, так как встретилась лестница.*

11. **119 нормальных, 6 клеток-змей и 7 клеток-лестниц.**

5 очков за каждые 3 нормальные клетки, максимум 15 клеток → 25 очков за нормальные клетки плюс 35 очков за 3 клетки-лестницы → **60** очков будет добавлено к результатам предыдущего периода в любом из 5 примеров.

*Примечание: 25 очков за первую клетку-лестницу, дополнительные 5 очков за каждую последующую клетку-лестницу, но не более, чем за 3 клетки-лестницы в одном периоде. Змеи не кусают, поскольку имеются лестницы. Только первые 15 нормальных клеток приносят очки → максимально за один период может быть заработано 60 очков.*