

Węże i drabiny 2014

współzawodnictwo EuCW 2014-2015

Wprowadzenie

"Węże i drabiny" (ang. *Snakes and Ladders*) to roczne współzawodnictwo Europejskiego Stowarzyszenia Krajowych Klubów Telegraficznych (EuCW). Rozpoczyna się 1 kwietnia 2014 r. i będzie trwała do 31 marca 2015 r. Jego celem jest promowanie pracy emisją CW we właściwych segmentach Band Planu, a także zachęcenie do nawiązywania łączności z korespondentami z krajów Europy. Punkty za łączności będą przyznawane na podstawie kwadratów WW lokatora, co ma odzwierciedlać wysiłek operatorów.

Każdy uczestnik, który przedstawi 6 lub więcej punktowanych łączności, otrzyma eCertyfikat. Dodatkowe wyróżnienie otrzyma operator, który będzie aktywny podczas każdej z 12 tur. Znaki wywoławcze zdobywców 1., 2. i 3. miejsca wraz z listą wszystkich uczestników i ich punktacją zostaną opublikowane 1 czerwca 2015 r.

Współzawodnictwo „Węże i drabiny” nie są zawodami! Zachęca się więc uczestników do luźnych QSOs, trwających co najmniej 5 minut. Ponieważ łączności powinny być dostępne dla doświadczonych jak i początkujących operatorów, więc w razie potrzeby należy zmniejszyć tempo nadawania do poziomu korespondenta (QRS).

Na czym polega zabawa?

Wszystko opiera się na popularnej grze planszowej „Węże i drabiny”, znanej również pn. „Zjeżdźalnie i drabiny”. Plansza jest podzielona na 100 pól. Gracze poruszają się pionkami (zależnie od wyrzuconej liczby oczek na kostce) od startu (dół planszy) do mety (górze planszy), w czym im pomagają lub przeszkadzają odpowiednio – drabiny i węże. Drabiny przesuwają gracza bliżej mety, zaś węże cofają w stronę startu. Tak jest w oryginalnej grze.

W naszym przypadku planszę stanowi mapa Europy, zaś polami gry są kwadraty lokatora (patrz: „Kraje Europy i kwadraty lokatora”). Drabiny i węże wywodzą się z całkowitej ilości QSOs przewidzianych dla danej tury aktywności, co jest wyjaśnione niżej (patrz: „Manager Aktywności”). Łączności mogą być nawiązywane w pasmach od 160 m do 2 m (z wyjątkiem pasm 60 m i 4 m), ale zawsze zgodnie z Band Planem 1. Regionu IARU. Łączności muszą być przeprowadzone emisją CW i muszą to być łączności bezpośrednie (nie zalicza się łączności via przemienniki czy satelity). Z daną stacją można przeprowadzić (zalogować do zabawy) jedną łączność danego dnia na danym paśmie. Do zabawy nie liczą się łączności prowadzone w grupie (aby zaliczyć taką łączność, należy opuścić grupę i przeprowadzać QSO z każdą stacją osobno).

Manager Aktywności

Kierownictwo EuCW wyznaczy jedną osobę, która będzie nadzorować całe współzawodnictwo aż do oficjalnego ogłoszenia wyników w czerwcu 2015 r.

Decyzje podejmowane przez Managera Współzawodnictwa będą ostateczne i nie podlegające dyskusji.

Zgłoszenia mogą być składane na koniec określonej tury. Manager Współzawodnictwa będzie oceniał zgłoszenia otrzymane w ciągu czternastu (14) dni po danej turze aktywności. Będzie sprawdzał, czy zgłoszenia spełniają wymagania formalne, a wykazane łączności przeprowadzone zostały zgodnie z regulaminem i zasadami Ham Spirit'u.

Nominowanie kwadratów

Manager Współzawodnictwa wybierze cztery (4) aktywne w zabawie kwadraty lokatora z najniższą zanotowaną w danej turze aktywnością (tzw. kwadraty-skarby). Te kwadraty zostaną nominowane jako drabiny (tzw. kwadraty-drabiny). Jeśli będzie więcej kwadratów o takiej samej najniższej aktywności to wszystkie zostaną kwadratami-drabinami dla analizowanego okresu.

W podobny sposób Manager Współzawodnictwa określi kwadraty-węże. Trzy (3) kwadraty lokatora o największej zanotowanej aktywności („łatwe kwadraty”) będą określone jako węże (tzw. kwadraty-węże). Jeśli więcej niż trzy (3) kwadraty będą w jakikolwiek sposób powiązane, będą one połączone tak, by utworzyć trzy grupy kwadratów-węży. Kwadraty lokatora mogą być węzami tylko raz na trzy miesiące/ Jeśli np. dany kwadrat został węzłem w jednej turze, to nie może nim być przez dwie

kolejne tury. Wówczas węzami będą kwadraty o kolejnej największej aktywności.

Wszystkie pozostałe kwadraty, które nie będą w danej edycji ani drabinami („skarbami”), ani węzami („łatwymi”) są zwykłymi (normalnymi) kwadratami lokatora.

Punktacja

Każdy zgłaszający łączność w kwadracie-drabinie będzie wspinał się po drabinie otrzymując 25 pkt. za pierwszą drabinę oraz po 5 pkt. za drugą i trzecią, o ile będą to trzy różne kwadraty-drabiny. Punktowane będą maksymalnie trzy (3) kwadraty-drabiny w danej turze. Uczestnicy, którzy trafią na węza (zgłaszając łączność w tym kwadracie lokatora), będą się po nim ześlizgiwać: z najwyższej pozycji o 15 pkt., następnie o 10 pkt. i z najniższej o 5 pkt., gdzie najwyższa pozycja oznacza kwadrat lokatora o najwyższej aktywności. W danej edycji tylko jeden węz (o najwyższej pozycji) może kęsać i tylko wtedy, gdy uczestnik bezpośrednio przed „wejściem” na węza wspiął się po drabinie. Węz nie będzie kęsać, jeśli w danej edycji uczestnik wspiął się po drabinie.

Dla pierwszych piętnastu (15) zwykłych kwadratów lokatora, otrzymuje się po 5 pkt. za każdy z trzech (3) różnych kwadratów. Liczba łączności przeprowadzonych z każdym z kwadratów jest bez znaczenia. (Patrz: *Przykłady obliczania wyników*).

Wyniki

Wyniki za daną turę zostaną ogłoszone w terminie do ostatniego dnia miesiąca kalendarzowego następującego po zakończeniu tej tury. Wyniki ogłaszane co miesiąc będą zawierały listę znaków wywoławczych uczestników, kwadraty węze i drabiny, z przypisanymi im punktami oraz znaki wywoławcze uczestników, którzy „stanęli” na kwadracie węzu i/lub drabinie. Na tej podstawie uczestnicy będą mogli samodzielnie obliczyć swoją dotychczasową punktację.

Pośrednie zestawienia punktów (dla celów kontroli swoich obliczeń przez uczestników) będą opublikowane trzykrotnie wg poniższego harmonogramu:

Tura	Wyniki zgłosić do	Wyniki ogłoszone do	Zestawienie opublikowane do
Kwiecień 2014	7. maja 2014	31. maja 2014	
Maj 2014	7. czerwca 2014	30. czerwca 2014	

Czerwiec 2014	7. lipca 2014	31. lipca 2014	1. września 2014
Lipiec 2014	7. sierpnia 2014	31. sierpnia 2104	
Sierpień 2014	7. września 2014	30. września 2014	
Wrzesień 2014	7. października 2014	31. października 2014	1. grudnia 2014
Październik 2014	7. listopada 2014	30. listopada 2014	
Listopad 2014	7. grudnia 2014	31. grudnia 2104	
Grudzień 2014	7. stycznia 2015	31. stycznia 2015	1. marca 2015
Styczeń 2015	7. lutego 2015	28. lutego 2015	
Luty 2015	7. marca 2015	31. marca 2015	
Marzec 2015	7. kwietnia 2015	30. kwietnia 2015	1. czerwca 2015

Ostateczna punktacja będzie ogłoszona 1 czerwca 2015 r. Pośrednie, jak i ostateczna punktacja będą przedstawione w postaci listy (w rosnącej kolejności alfabetycznej) znaków wywoławczych uczestników aktywności.

Kraje Europy i kwadraty WW lokatora

Do punktacji zalicza się łączności pomiędzy krajami europejskimi, o ile dane o łączności są zgodne. Dotyczy to stacji zainstalowanych na stałe, stacji przenośnych (*portable*), przewoźnych (*mobile*) oraz stacji zainstalowanych na wodach słodkich, śródlądowych drogach wodnych, a także z wód pływowych w obrębie krajów europejskich. Nie są zaliczane łączności ze stacjami pracującymi z wód międzynarodowych (jako *maritime mobile* - /mm). Lista krajów uznawanych jako *europejskie* na potrzeby aktywności przedstawiono w dodatku (na końcu dokumentu).

W przypadku każdego indywidualnego uczestnictwa w aktywności „Węże i drabiny”, Manager Współzawodnictwa oceni czy uczestnik należy do kraju europejskiego w myśl regulaminu aktywności. Ocena ta będzie ostateczna i będzie dotyczyła każdej tury aktywności. Definicje europejskiego suwerennego państwa będą określone w pierwszym dniu każdego miesiąca kalendarzowego i nie będą aktualizowane aż do pierwszego dnia następnego miesiąca kalendarzowego zaliczanego do klasyfikacji.

Kwadraty WW lokatora odpowiadające polom gry planszowej "Węże i drabiny" w obrębie mapy Europy to kwadraty lokatora określane też jako Maidenhead Locator System, Grid Locator Squares lub IARU Locator Squares. Podstawowy kwadrat lokatora na potrzeby współzawodnictwa opisywany jest 4 znakami (2 litery + 2 cyfry), np. JN58.

Częstotliwości robocze

Zalecane częstotliwości pracy to górne 10 kHz dedykowanego dla CW segmentu pasma na wszystkich pasmach od 160 m do 2 m, z wyłączeniem pasm 60 m i 4 m. Zalecane są właśnie te częstotliwości (górne 10 kHz), ponieważ ulokowane są poza segmentami przeznaczonymi do pracy w zawodach. Jednakże, cały segment dedykowany dla CW w danym paśmie może być wykorzystany do pracy na potrzeby aktywności - rekomendowane zakresy (górne 10 kHz) nie są wiążące. Poniżej zestawiono rekomendowane zakresy częstotliwości.

160m: 1.828 - 1.838 MHz (1.836MHz: centrum aktywności QRP)
80m: 3.570 - 3.580 MHz
40m: 7.030 - 7.040 MHz (7.030MHz: centrum aktywności QRP)
30m: 10.130 - 10.140 MHz
20m: 14.060 - 14.070 MHz (14.060 MHz: centrum aktywności QRP)
17m: 18.085 - 18.095 MHz (18.086 MHz: centrum aktywności QRP)
15m: 21.060 - 21.070 MHz (21.060 MHz: centrum aktywności QRP)
12m: 24.905 - 24.915 MHz (24.906 MHz: centrum aktywności QRP)
10m: 28.060 - 28.070 MHz (28.060 MHz: centrum aktywności QRP)
6m: 50.090 - 50.100 MHz
2m: 144.100 - 144.110 MHz

Uwaga! Operatorzy nie pracujący mocą QRP powinni unikać wywoływania na częstotliwościach przeznaczonych dla QRP.

Wymiana

Zaliczana do Współzawodnictwa łączność powinna zawierać wymianę co najmniej następujących informacji:

- Znaki wywoławcze obu stacji
- Używane podczas łączności imię lub pseudonim operatora
- QTH (miejscowość zainstalowania stacji, kwadrat WW lokatora w postaci 4-znakowej (np. JO74); stacje *portable* powinny raczej podawać swój kwadrat lokatora)
- Raport w formie RST

Zgłoszenia

Zgłoszenie musi zostać przesłane do Managera Współzawodnictwa na adres: SL@eucw.org przed ósmym dniem miesiąca następującego po danej turze aktywności, którą się zgłasza. Zgłoszenia po tym terminie nie będą rozpatrywane (patrz również: tabela z terminami – powyżej). Zgłoszenia muszą być przesłane oddzielnie za każdą turę aktywności, w której dany operator uczestniczył. W sumie jest 12 miesięcznych tur, z których każda rozpoczyna się pierwszego dnia danego miesiąca i kończy ostatniego dnia tego miesiąca. Każdorazowo należy stosować czas UTC (tzw. ZULU).

Każde zgłoszenie musi zawierać następujące informacje:

- Okres aktywności (m.in. miesiąc kalendarzowy)
- Znak wywoławczy używany podczas aktywności
- Imię i eMail operatora
- Sumaryczną ilość przeprowadzonych łączności (dla celów kontrolnych)
- Wypis z logu dla każdej ze zgłaszanych łączności, który musi zawierać:
 - o Datę i godzinę QSO (najlepiej z podaniem czasu rozpoczęcia i zakończenia łączności)
 - o Pasma
 - o Znak korespondenta
 - o Nadany i odebrany raport
 - o Odebrane imię korespondenta
 - o Odebrane QTH oraz 4-znakowy lokator korespondenta.

Zgłoszenia mogą zawierać dodatkowe „uwagi ogólne”, komentarze, a każdy wypis z logu może zawierać przynależność klubową operatora (np. *Member of SPCWC*).

Logi muszą być wysłane w postaci elektronicznej – jako pliki ADIF, gdyż tylko ten format będzie akceptowany. Zaleca się sprawdzenie logu przed wysyłką – czy zawiera wszystkie wymagane informacje. Logi niekompletne lub nie dające się opracować w rozsądny sposób będą odrzucane.

Logi w formacie ADIF mogą być generowane przy pomocy darmowego konwertera FISTS, który został specjalnie do tego celu przygotowany i może być bezpłatnie pobrany ze strony FISTS (<http://fists.co.uk/members/membersflc.html>). Konwerter napisany przez G3ZOD generuje wysokiej jakości pliki ADIF i z tego powodu jest rekomendowany do logowania swojego udziału we Współzawodnictwie "Węże i drabiny".

DODATEK

Kraje Europy (na podstawie listy ARRL DXCC ze stycznia 2013 i zgodnie z nią posortowane). W nawiasach podano prefiksy poszczególnych podmiotów. Lista obejmuje wszystkie suwerenne kraje Europy uznane przez ONZ na kontynencie europejskim, jak również każdy kraj, który jest państwem członkowskim Unii Europejskiej.

005: Aland Islands (OH0)
007: Albania (ZA)
015: Asiatic Russia (UA-UI8,9,0; RA-RZ)
021: Balearic Islands (EA6-EH6)
027: Belarus (EU-EW)
029: Canary Islands (EA8-EH8)
032: Ceuta & Melilla (EA9-EH9)
040: Crete (SV9, J49)
045: Dodecanese (SV5, J45)
052: Estonia (ES)
054: European Russia (UA-UI1-7, RA-RZ)
061: Franz Josef Land (R1/F)
106: Guernsey (GU, GP, MU, 2U)
114: Isle of Man (GD, GT, MD, 2D)
117: ITU HQ (4U_ITU)
118: Jan Mayen (JX)
122: Jersey (GJ, GH, MJ, 2J)
126: Kaliningrad Oblast (UA2, RA2)
145: Latvia (YL)
146: Lithuania (LY)
149: Azores (CU)
167: Market Reef (OJ0)
179: Moldova (ER)
180: Mount Athos (SV/A)
203: Andorra (C3)
206: Austria (OE#)
209: Belgium (ON-OT)
212: Bulgaria (LZ)
214: Corsica (TK)
215: Cyprus (5B, C4, P3)
221: Denmark (OU-OW, OZ)
222: Faroe Islands (OY)
223: England (G, GX, M, 2E)
224: Finland (OF-OI)
225: Sardinia (IS0, IM0)
227: France (F)
230: Federal Republic of Germany (DA-DR)
233: Gibraltar (ZB2)
236: Greece (SV-SZ)
239: Hungary (HA, HG)
242: Iceland (TF)

245: Ireland (EI-EJ)
246: Sovereign Military Order of Malta (1A)
248: Italy (I)
251: Liechtenstein (HB0)
254: Luxembourg (LX)
256: Madeira Island (CT3)
257: Malta (9H)
259: Svalbard (JW)
260: Monaco (3A)
263: Netherlands (PA-PI)
265: Northern Ireland (GI, GN, MI, 2I)
266: Norway (LA-LN)
269: Poland (SN-SR)
272: Portugal (CT)
275: Romania (YO-YR)
278: San Marino (T7)
279: Scotland (GM, GS, MM, 2M)
281: Spain (EA-EH)
283: UK Sovereign Bases on Cyprus (ZC4)
284: Sweden (SA-SM, 7S-8S)
287: Switzerland (HB)
288: Ukraine (UR-UZ)
294: Wales (GW, GC, MW, 2W)
295: Vatican (HV)
296: Serbia (YT-YU)
390: Turkey (TA-TC)
497: Croatia (9A)
499: Slovenia (S5)
501: Bosnia-Herzegovina (E7)
502: F.Y.R. of Macedonia (Z3)
503: Czech Republic (OK-OL)
504: Slovak Republic (OM)
514: Montenegro (4O)

Przykłady obliczania wyników

Liczba punktów zawsze zależy od liczby zaliczonych kwadratów lokatora, a nie od całkowitej liczby QSOs z danym kwadratem!

Kwiecień, pierwszy miesiąc, początek udziału w aktywności, zerowy dorobek punktowy, brak „historii” uczestnika

1) 12 normalnych kwadratów, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty => 20 pkt.

2) 46 normalnych kwadratów, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt.

Uwaga: punkty za normalne kwadraty są ograniczone do pierwszych 15!

3) 12 normalnych, brak węży, 2 kwadraty-drabiny => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty => 20 pkt. plus 30 pkt. za 2 kwadraty-drabiny => 50 pkt.

Uwaga: 25 pkt. za pierwszą drabinę, dodatkowe 5 za drugą.

4) 11 normalnych, 2 węże, brak drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty => 15 pkt.

Uwaga: węże nie kásają, ponieważ bezpośrednio przed „wejściem” na węża uczestnik nie miał (nie wspinał się) żadnej drabiny

5) 19 normalnych, 1 wąż, 1 drabina => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt., plus 25 pkt. za drabinę => 50 pkt.

Uwaga: węże nie kásają, ponieważ uczestnik w tej turze wspiał się po drabinie.

Maj, drugi miesiąc, uczestnik posiada dorobek punktowy za poprzedni miesiąc.

6) 20 normalnych, brak węży, brak drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

7) 24 normalne, brak węży, 5 drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt. plus 35 pkt. za 3 drabiny => 60 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

Uwaga: Uczestnik otrzymuje tu 25 pkt. za pierwszą drabinę oraz po 5 pkt. za drugą i trzecią, ale nie więcej, ponieważ punktowane są tylko 3 pierwsze kwadraty-drabiny.

8) 13 normalnych, 2 węże (odliczenie 15 i 10 pkt.), brak drabin => teraz się komplikuje! => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty => 20 pkt., które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [ale tylko w sytuacji 1), 2) lub 4)]. W przypadku sytuacji opisanej w 3) i 5),

uczestnik wspiął się po drabinie, więc jest ukąszony przez węża! Auć!
=> Odliczamy 15 pkt. od zdobytych 20 pkt. za 13 normalnych kwadratów => Można więc dodać tylko 5 pkt. do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio z 3) lub 5)]

Uwaga: tylko 1 wąż może ukąsić w danym momencie; zawsze jest to ukąszenie najgroźniejsze z możliwych, dlatego tutaj odliczono uczestnikowi 15 pkt.

9) 2 normalne, 2 węże (odliczenie 10 i 5 pkt.), brak drabin => znowu się komplikuje => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty => 0 pkt. to które będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [ale tylko w sytuacji 1), 2) lub 4)]. W przypadku sytuacji opisanej w 3) i 5), uczestnik wspiął się po drabinie, więc jest ukąszony przez węża! Auć!
=> Odliczamy 10 pkt. od punktacji odpowiednio z 3) or 5)

Uwaga: Obniżenie wyniku końcowego może nastąpić tylko raz po każdym wspięciu się po drabinie. Ujemne wyniki są wykluczone, ponieważ najkrótsza drabina jest dłuższa niż długość najbardziej jadowitego (największego) węża.

10) 9 normalnych, 1 wąż, 1 drabina => 5 pkt za każde 3 normalne kwadraty => 15 pkt plus 25 pkt za drabinę => 40 pkt, będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

Uwaga: wąż nie kąsa, ponieważ uczestnik w tej turze wspiął się po drabinie

11) 119 normalnych, 6 węży, 7 drabin => 5 pkt. za każde 3 normalne kwadraty do 15 kwadratów => 25 pkt. plus 35 pkt. za 3 drabiny => 60 pkt., będą dodane do punktacji z poprzedniego miesiąca [odpowiednio 1) do 5)]

Uwaga: 25 pkt. za pierwszy kwadrat-drabinę, następnie po 5 pkt. za drugą i trzecią drabinę (ale nie więcej niż 3 drabiny są punktowane); węże nie kąsają, ponieważ uczestnik w tej turze wspiął się po drabinie; tylko pierwsze 15 normalnych kwadratów daje punkty => maksymalna ilość punktów, jaką można zdobyć w danej turze miesięcznej to 60 pkt.!

Tłum. eQTC - Robert, SPIEGN